

Main keyboard



- (1) Klokke eller Spilletid. Kan brukes før kamp eller mellom kamper
- (2) Starter en ny kamp om man holder knappen ned lengre en 3 sek. Da får du velge ny type kamp og dens spilletid/omganger
- (3) Starter klokken på nytt uten å forandre spilletid omganger etc. Merk at den ikke resetter stillingen.
- (4) Gå til ny omgang. Tida må stoppes!
- (5) Signallhorn. Signallengden bestemmes av hvor lenge knappen holdes nede.
- (6) Start tiden
- (7) Stopp tiden
- (8) Ved å trykke på SEL i 3 sek får du tilgang til å gå inn i konfigurasjonsmenyen.
- (9) Korrigeringsknapp. Når knappen er trykt ned vil det blinke i displayet. F.eks har det enelaget fått ett mål for mye. For å komme tilbake etter korreksjon, trykk SEL igjen.
- (10) Brukes ikke i håndball
- (11) Om denne knappen blir brukt i kampmodus, vil en ny kamp starte om denne holdes nede i mer enn 3 sek. I meny brukes denne knappen til å konfigurere tid/omganger etc
- (12) Time-out. Starter automatisk nedtelling når denne knappen er trykket på.
- (13) Navigasjonsknapper i meny
- (14) og (14') Ved utvisning brukes disse to knappene. Automatisk nedtelling
- (15) og (15') Ved mål brukes disse to knappene.

Ny kamp:

- Trykk på ON eller New Match
- Velg sport ved å trykke på navigasjonspilene (13)
- Bekreft ved å trykke OK (11)
- Velg omganger og spilletid. Bruk navigasjonspilene(13) eller SEL(8) og OK (11)
- Bekreft valgene med OK (11)

Utvisning:

- Dommeren viser «stopp tiden» –tegnet. Trykk (7)
- Trykk på (14) eller (14') alt etter hvilket lag som får utvisningen.
- Start tiden (6) på signal fra dommerne. Utvisningstiden teller automatisk ned.

Timeout:

- Lagleder legger ned Time-outkort Trykk (7) for å stoppe tiden , så (5) for å påkalle dommerens oppmerksomhet.
- Trykk på (12) eller (12') alt etter hvilket lag som tar timeout.
- Timeout- tiden teller automatisk ned fra 1 min.
- Start tiden på signal fra dommerne (6)

Korrigeringer /feiltrykking:

- Trykk på Corr (9)
- Trykk på f.eks (12) om du ha tastet inn et mål for mye til hjemmelaget. Korrigering kan gjøres på alt som er tastet inn.
- Trykk Corr (9) for å komme tilbake igjen.